

114 年新北市立土城國民中學 Scratch 貓咪盃競賽辦法

一、計畫目標

- (一)、使學生能具備運用工具思維能力，藉以分析問題、發展解題方法。
- (二)、具備問題理解、推理批判的系統思考素養，並能行動與反思，以有效解決生活問題。
- (三)、宣導尊重智慧財產權，提昇校園認識、使用自由軟體之風氣，減少非法軟體之使用。
- (四)、將科技能力生活化，運用於日常生活中，實踐新課綱規劃之核心素養。

二、辦理單位

土城國中教務處

三、實施方式

- (一)、選拔對象：以本校七年級學生為主。
- (二)、創作工具：以 SCRATCH 官方網站提供之 Scratch 3.0 版為主。
- (三)、組隊方式：競賽以組隊合作為原則，可跨班組隊，每隊以最多 2 名學生組隊為限。
- (四)、報名及繳件方式：採**紙本報名**，**線上繳件**之方式辦理。

1. **報名**：於 5 月 6 日（二）前將報名表繳交至教務處資訊組。

2. **繳件**：

- (1). 校內賽題目於 4 月 30 日（三）公布。
- (2). 參賽隊伍應於 5 月 12 日（一）13 時 15 分前，於校網首頁「教務處公告」所公布之繳交網址繳交，重複繳交以最後一次繳交之檔案為繳件參賽作品。
- (3). 參賽隊伍經導師同意，可向資訊組申請於 5 月 9 日（五）及 5 月 12 日（一）兩日之午休時間（12:35-13:05）公假至電腦教室（一）進行繳件。

(五)、選拔期程與方式：

1. **題目**：

- 以國中生日常生活應用為題材，給予情境思考如何解決問題，並設計程式。
- 採主題式命題，並且增加子任務題目(必須完成且納入評分)。
- 題目公布：題目將於 114 年 4 月 30 日（三）公告於校網首頁「教務處公告」。
- 線上繳件：114 年 5 月 12 日（一）13 時 15 分前，於校網首頁「教務處公告」所公布之繳交區完成繳交。

2. 繳件注意事項：

- 檔名需命名為：[班級]-[組別名稱].sb3
- 作品開頭第一幕畫面需置放「創用 CC 分享：BY-NC-SA」圖示 ，若無放上總分予以扣 1 分。
- 作品內容不得洩漏參賽者的個資身分及學校。
- 僅可使用選手自製素材或 Scratch 內建素材為限。
- Scratch 擴充功能僅限使用音樂模組及畫筆模組。
- 參賽作品不得違反著作權法相關規定。

3. 評分項目：

評分項目	運算思維能力 (技術力) 35%	素養主題表達及完整性 (表達力) 35%	多元創造運用 (創造力) 30%
說明	<ol style="list-style-type: none">1. 是否使用運算思維 (拆解、演算法、抽象化、模式識別)2. 資料結構化3. 模組化4. 程式效能與最佳化5. 程式易讀性	<ol style="list-style-type: none">1. 操作說明完整2. 應用結構完整3. 功能完整性 (主流程、關卡、挑戰)4. 操作動作順暢5. 知識內容正確6. 呈現學習過程、關卡／流程層次安排	<ol style="list-style-type: none">1. 創造力表現2. 介面設計及美感3. 獨特性與原創性4. 多觀感官學習5. 互動性6. 正向思考鼓勵7. 美感及音效搭配8. 連結各領域

4. 優勝錄取名額及獎勵辦法：

擇優錄取，得獎同學得參加 SCRATCH 競賽培訓，代表學校參加新北市 Scratch 競賽。

得獎學生可獲頒獎狀 1 紙，獎勵禮券特優 500 元、優等 400 元、佳作 300 元。

四、本計畫陳校長核可後實施，修正時亦同。

114 年新北市立土城國中 Scratch 貓咪盃競賽報名表

- 一、選拔對象：以本校七年級學生為主。
- 二、創作工具：以 SCRATCH 官方網站提供之 Scratch 3.0 版為主。
- 三、組隊方式：競賽以組隊合作為原則，可跨班組隊，每隊以至多 2 名 學生組隊參加為限。
- 四、報名及繳件方式：採紙本報名，並且線上繳件之方式辦理。
 1. 報名：於 5 月 6 日（二）前將報名表繳交至教務處資訊組。
 2. 繳件：
 - (1). 校內賽題目於 4 月 30 日（三）公布
 - (2). 參賽隊伍應於 5 月 12 日（一）13 時 15 分前於校網首頁「教務處公告」所公布之繳交網址繳交，重複繳交以最後一次繳交之檔案為繳件參賽作品。
 - (3). 參賽隊伍經導師同意，可向資訊組申請於 5 月 9 日（五）及 5 月 12 日（一）兩日之午休時間（12:35-13:05）公假至電腦教室（一）進行繳件。

五、選拔期程與方式：

1. 題目：
 - 以國中生日常生活應用為題材，給予情境思考如何解決問題，並設計程式。
 - 採主題式命題，並且包含子任務題目（必須完成且納入評分）。
 - 題目公布：題目將於 114 年 4 月 30 日（三）公告於校網首頁「教務處公告」。
 - 線上繳件：114 年 5 月 12 日（一）13 時 15 分前，於校網首頁「教務處公告」所公布之繳交區完成繳交。
2. 繳件注意事項：
 - 檔名需命名為：[班級]-[組別名稱].sb3
 - 作品開頭第一幕畫面需置放「創用 CC 分享：BY-NC-SA」圖示 ，若無放上總分予以扣 1 分。
 - 作品內容不得洩漏參賽者的個資身分及學校。
 - 僅可使用選手自製素材或 Scratch 內建素材為限。
 - Scratch 擴充功能僅限使用音樂模組及畫筆模組。
 - 參賽作品不得違反著作權法相關規定。

3. 評分項目：

評分項目	運算思維能力 (技術力) 35%	素養主題表達及完整性 (表達力) 35%	多元創造運用 (創造力) 30%
說明	1. 是否使用運算思維(拆解、演算法、抽象化、模式識別) 2. 資料結構化 3. 模組化 4. 程式效能與最佳化 5. 程式易讀性	1. 操作說明完整 2. 應用結構完整 3. 功能完整性(主流程、關卡、挑戰) 4. 操作動作順暢 5. 知識內容正確 6. 呈現學習過程、關卡/流程層次安排	1. 創造力表現 2. 介面設計及美感 3. 獨特性與原創性 4. 多觀感官學習 5. 互動性 6. 正向思考鼓勵 7. 美感及音效搭配 8. 連結各領域

六、優勝錄取名額及獎勵辦法：

擇優錄取，得獎同學得參加 SCRATCH 競賽培訓，代表學校參加新北市 Scratch 競賽。
得獎學生可獲頒獎狀 1 紙，獎勵禮券特優 500 元、優等 400 元、佳作 300 元。

----- (請撕下後繳回教務處資訊組) -----

114 年土城國中 Scratch 貓咪盃競賽報名表

組別名稱	班級座號	姓名	導師簽章
e.g. : 土城資安大王			