

114 年新北市立土城國民中學 Scratch 貓咪盃競賽辦法

一、計畫目標

- (一)、使學生能具備運用工具思維能力，藉以分析問題、發展解題方法。
- (二)、具備問題理解、推理批判的系統思考素養，並能行動與反思，以有效解決生活問題。
- (三)、宣導尊重智慧財產權，提昇校園認識、使用自由軟體之風氣，減少非法軟體之使用。
- (四)、將科技能力生活化，運用於日常生活中，實踐新課綱規劃之核心素養。

二、辦理單位

土城國中教務處

三、實施方式

- (一)、選拔對象：以本校七年級學生為主。
- (二)、創作工具：以 SCRATCH 官方網站提供之 Scratch 3.0 版為主。
- (三)、組隊方式：競賽以組隊合作為原則，可跨班組隊，每隊以至多 2 名學生組隊為限。

- (四)、報名及繳件方式：採**紙本報名**，**線上繳件**之方式辦理。

1. **報名**：於 5 月 6 日（二）前將報名表繳交至教務處資訊組。

2. **繳件**：


- (1). 校內賽題目於 4 月 30 日（三）公布。
- (2). 參賽隊伍應於 5 月 12 日（一）13 時 15 分前，於校網首頁「教務處公告」所公布之繳交網址繳交，重複繳交以最後一次繳交之檔案為繳件參賽作品。
- (3). 參賽隊伍經導師同意，可向資訊組申請於 5 月 9 日（五）及 5 月 12 日（一）兩日之午休時間（12:35-13:05）公假至電腦教室（一）進行繳件。

- (五)、選拔期程與方式：

1. **題目**：

- 以國中生日常生活應用為題材，給予情境思考如何解決問題，並設計程式。
- 採主題式命題，並且增加子任務題目（必須完成且納入評分）。
- 題目公布：題目將於 114 年 4 月 30 日（三）公告於校網首頁「教務處公告」。
- 線上繳件：114 年 5 月 12 日（一）13 時 15 分前，於校網首頁「教務處公告」所公布之繳交區完成繳交。

2. 繳件注意事項：

- 檔名需命名為：[班級]-[組別名稱].sb3
- 作品開頭第一幕畫面需置放「創用 CC 分享：BY-NC-SA」圖示，若無放上總分予以扣 1 分。
- 作品內容不得洩漏參賽者的個資身分及學校。
- 僅可使用選手自製素材或 Scratch 內建素材為限。
- Scratch 擴充功能僅限使用音樂模組及畫筆模組。
- 參賽作品不得違反著作權法相關規定。

3. 評分項目：

評 分 項 目	運算思維能力 (技術力) 35%	素養主題表達及完整性 (表達力) 35%	多元創造運用 (創造力) 30%
說明	1. 是否使用運算思維 (拆解、演算法、抽象 化、模式識別) 2. 資料結構化 3. 模組化 4. 程式效能與最佳化 5. 程式易讀性	1. 操作說明完整 2. 應用結構完整 3. 功能完整性(主流 程、關卡、挑戰) 4. 操作動作順暢 5. 知識內容正確 6. 呈現學習過程、關 卡／流程層次安排	1. 創造力表現 2. 介面設計及美感 3. 獨特性與原創性 4. 多觀感官學習 5. 互動性 6. 正向思考鼓勵 7. 美感及音效搭配 8. 連結各領域

4. 優勝錄取名額及獎勵辦法：

擇優錄取，得獎同學得參加 SCRATCH 競賽培訓，代表學校參加新北市 Scratch 競賽。


得獎學生可獲頒獎狀 1 紙，獎勵禮券特優 500 元、優等 400 元、佳作 300 元。

四、 本計畫陳校長核可後實施，修正時亦同。

114 年新北市立土城國中 Scratch 貓咪盃競賽報名表

- 一、選拔對象：以本校七年級學生為主。
- 二、創作工具：以 SCRATCH 官方網站提供之 Scratch 3.0 版為主。
- 三、組隊方式：競賽以組隊合作為原則，可跨班組隊，每隊以至多 2 名 學生組隊參加為限。
- 四、報名及繳件方式：採紙本報名，並且線上繳件之方式辦理。
 1. 報名：於 5 月 6 日（二）前將報名表繳交至教務處資訊組。
 2. 繳件：
 - (1). 校內賽題目於 4 月 30 日（三）公布
 - (2). 參賽隊伍應於 5 月 12 日（一）13 時 15 分前於校網首頁「教務處公告」所公布之繳交網址繳交，重複繳交以最後一次繳交之檔案為繳件參賽作品。
 - (3). 參賽隊伍經導師同意，可向資訊組申請於 5 月 9 日（五）及 5 月 12 日（一）兩日之午休時間（12:35-13:05）公假至電腦教室（一）進行繳件。

五、選拔期程與方式：

1. 題目：
 - 以國中生日常生活應用為題材，給予情境思考如何解決問題，並設計程式。
 - 採主題式命題，並且包含子任務題目（必須完成且納入評分）。
 - 題目公布：題目將於 114 年 4 月 30 日（三）公告於校網首頁「教務處公告」。
 - 線上繳件：114 年 5 月 12 日（一）13 時 15 分前，於校網首頁「教務處公告」所公布之繳交區完成繳交。
2. 繳件注意事項：
 - 檔名需命名為：[班級]-[組別名稱].sb3
 - 作品開頭第一幕畫面需置放「創用 CC 分享：BY-NC-SA」圖示 ，若無放上總分予以扣 1 分。
 - 作品內容不得洩漏參賽者的個資身分及學校。
 - 僅可使用選手自製素材或 Scratch 內建素材為限。
 - Scratch 擴充功能僅限使用音樂模組及畫筆模組。
 - 參賽作品不得違反著作權法相關規定。

3. 評分項目：

評分項目	運算思維能力（技術力）35%	素養主題表達及完整性（表達力）35%	多元創造運用（創造力）30%
說明	1. 是否使用運算思維（拆解、演算法、抽象化、模式識別） 2. 資料結構化 3. 模組化 4. 程式效能與最佳化 5. 程式易讀性	1. 操作說明完整 2. 應用結構完整 3. 功能完整性（主流程、關卡、挑戰） 4. 操作動作順暢 5. 知識內容正確 6. 呈現學習過程、關卡／流程層次安排	1. 創造力表現 2. 介面設計及美感 3. 獨特性與原創性 4. 多觀感官學習 5. 互動性 6. 正向思考鼓勵 7. 美感及音效搭配 8. 連結各領域

六、優勝錄取名額及獎勵辦法：

擇優錄取，得獎同學得參加 SCRATCH 競賽培訓，代表學校參加新北市 Scratch 競賽。
得獎學生可獲頒獎狀 1 紙，獎勵禮券特優 500 元、優等 400 元、佳作 300 元。

-----（請撕下後繳回教務處資訊組）-----

114 年土城國中 Scratch 貓咪盃競賽報名表

組別名稱	班級座號	姓名	導師簽章
e.g.：土城資安大王			